לשים לב לparking spots – צריך ליצור מערך כללי ולמיין אותו עם STL

**מבנה parkinglot**

3 מערכים (UAים) – לכל סוג רכב

~~3 גדלים – עבור כל מערך~~

**מבנה vehicle**

לוחית רישוי (STRING)

סוג רכב (VEHICLETYPE)

זמן כניסה

האם עבר 24 שעות (קנס) (בוליאני)

למה לממש את התבניות בחוץ?

**חלוקת פונקציות-**

|  |  |
| --- | --- |
| אביטל | אלון |
| enterParking | Parkinglot תוספות |
| exitParking | Vehicle |
| inspectParkingLot | getParkingSpot |
|  | אופרטור ההדפסה של מגרש החניה |
|  | makefile |

בטסטים-

להכניס למקום הראשון הפנוי

לעשות סידורים ראשוניים-

* להרים גיט
  + גיט איגנור ושאר דברים שהיו
* לחלק משימות
  + חלק יבש
  + כתיבת קוד
    - שני חלקים
  + טסטים
* קונבנציות
* makefile

שימוש ב-

* הקצאות וחריגות
* ולגרינד

תכנון בנייה

ריפקטורינג

**אלון כותב לעצמו שאלות**

* Delete this – לא עושים
* אביטל מממש את זה?
* UniqueArray& operator=(const UniqueArray&) = delete;